GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3



MORTAL KOMBAT™

TODOS LOS MOVIMIENTOS • LA KRIPTA • TRUCOS

CONTROLES

✖: Front Kick (Patada frontal)
■: Front Punch (Puñetazo frontal)
▲: Back Punch (Puñetazo desde atrás)
●: Back Kick (Patada desde atrás)
L1: Tag
L2: Flip Stance (cambio de posición)
R1: Trhow (Agarrar)
R2: Block (Bloqueo)

REY DE LA COLINA (ONLINE)
▲: Invitar amigos
■: Mostrar nombres de avatar
Select: Modo cine/Pantalla completat
●: Salir del rey de la colina



LO MÁS GORE

Si somos francos, lo que más nos gusta a todos de *Mortal Kombat* es su brutalidad extrema, ¿o no? Pues esta nueva edición **va cargadita de toda la sangre que seas capaz de digerir** en un mismo asalto. Además de cientos y cientos de retos, combates, un modo historia larguísimo, y tantos personajes que te será difícil escoger el que más te gusta. Antes de empezar **recuerda que no es apto para menores, ni para estómagos sensibles,** ni si acabas de comer espaguetis con tomate...

FATALITYS

No hacen falta muchas explicaciones, ¿verdad? Sólo te diremos que **debes esperar hasta que te digan el "Finish him"** para ejecutarlo y, en algunos casos, colocarte a la distancia adecuada. Cada luchador tiene un fatality por defecto y uno o dos por desbloquear. Además, cada uno posee un Stage Fatality y un Babality. Estos también **deberás desbloquearlos consiguiendo determinadas victorias, comprando en la Kripta,** o si lo prefieres, directamente aporrando las secuencias que gentilmente te hemos dejado impresas en esta guía. Por cierto, **hay un tutorial de Fatalitys por si quieres practicar...**

STAGE FATALITYS

Los Stage Fatalities **sólo puedes hacerlos en algunos escenarios,** concretamente en estos:

- **Infierno.**
- **Paso Subterráneo.**
- **La Charca De Los Muertos**
- **El Bosque Viviente.**
- **El Patio (Día) / (Noche)**
- **La Calle.**
- **La Cámara De La Llama.**

Cuando tengas al rival a punto del K.O, sitúate junto a él y ejecuta el movimiento propio de cada personaje.

BABALITYS

En homenaje a los más veteranos seguidores de la saga, los famosos babalitys que aparecieron por primera vez en *Mortal Kombat II* también salen aquí. **Se trata de movimientos finales** parecidos a los Fatality pero en lugar de acabar con tu rival, lo humillarás **devolviéndoles a su más tierna infancia.**

X-RAY

Por si alguna vez te has preguntado cómo es un hueso fracturado por dentro, *MK* te hace una detallada radiografía. **Para ejecutarlos tienes que tener la barra de energía al completo** y pulsar **L2 + R2.** Es igual para todos los personajes y puedes hacerlo en cualquier momento.

ATAQUES COMUNES

Aunque cada personaje tiene sus propios combos y ataques, algunos movimientos son comunes para todos. En lugar de repetirlos a lo largo de toda la guía, **aquí los tienes bien juntitos para que los aprendas rapidito:**

BASIC ATTACKS

- **Front/Back Punch: ■/▲**
- **Front/Back Kick: ✖/●**
- **Uppercut: ⬇ + ▲**
- **Trhow (Away): R1**
- **Trhow (Towards): ➡ + R1**

TAG SPECIAL

- **Tag Out: L1**
- **Tag Attacks: ⬇, ➡ + L1**
- **Tag Assist: ⬇, ⬅ + L1**

X-RAY ATTACKS

(Con 3 barras de energía)

- **Botones: L2 + R2**

KOMBAT CODES

En el modo Versus podrás activar una serie de códigos para hacer las peleas más "divertidas". Hazlo tras escoger personaje y antes de que comience el combate. Durante el tiempo de carga y al mismo tiempo que el segundo jugador, deberás utilizar ■, ▲ y ● en ese orden y pulsarlos el número de veces indicado. Por ejemplo, para el código de Combate sin Cabeza 808-808: pulsa ■ 8 veces, NO pulses ninguna vez ▲ y pulsa ● 8 veces. El segundo luchador deberá hacer la misma secuencia. Los tres primeros dígitos son para el jugador 1 y los tres segundos para el 2.

- **Kombate Sin brazos:** 911-911
- **Sin Bloqueo:** 020-020
- **Fracturas Desactivadas:** 090-090
- **Doble Carrera:** 391-193
- **Kombate Oscuro:** 022-022
- **Kombate Narcoléptico:** 222-555
- **Enhance Moves Desactivados:** 051-150
- **Kombate Explosivo:** 227-227
- **Lanzamientos Desactivados:** 001-001
- **Sin cabeza:** 808-808
- **Recuperación Energía:** 012-012
- **HiperKombate:** 091-09-
- **Kombate Invisible:** 770-770
- **Sin saltos:** 831-831
- **Sin Kombos:** 931-931
- **Sin sangre:** 900-900
- **Barras de energía Desactivadas:** 404-404
- **Kombate Psycho:** 707-707
- **Recuperación rápida de Uppercut:** 303-303
- **Kombate Arcoíris:** 234-234
- **Poder:** 044-440
- **Sin música:** 300-300
- **Movimientos Especiales Desactivados:** 731-731
- **Super Recuperación:** 123-123
- **Bloqueo Desactivado:** 100-100
- **En el aire:** 010-010
- **Modo Torneo:** 111-111
- **Barra de energía ilimitada:** 466-466
- **Kombate Vampiro:** 424-424
- **X-Rays Desactivados:** 242-242
- **Kombate Zombie:** 666-666

KRIPTA

Para abrir los cofres de la Kripta deberás usar las monedas que consigas en los múltiples desafíos del juego. Pero ya te advertimos que necesitarás alrededor de unas 300.000 para abrirlo todo, todo...
La Kripta se compone de 5 zonas y en la última, la Nekrópolis, sólo encontrarás una galería con bocetos, música y ese tipo de cosas, muy bonitas pero poco prácticas. Como sabemos que prefieres ir al grano, échale un vistazo a la tabla de abajo para ir directo a las tumbas que ocultan las cosas más interesantes.

TIERRAS MARCHITAS (121 Tumbas y 1 Secreto)

TUMBA	PRECIO	RECOMPENSA
DL5	1140	2º Fataliy de Jade
DL-7	1160	2º traje de Reptile
DL-15	1200	2º traje de Johnny Cage
DL-21	920	2º Fatality de Ermac
DL-28	1200	2º traje de Sheeva
DL-37	1040	2º Fatality de Kabal
DL-40	1080	2º traje de Baraka
DL-47	1100	2º traje de Sektor
DL-56	800	2º traje de Stryker
DL-63	1500	2º traje de Quan Chi
DL-69	200	2º traje de Kitana

HONDONADA DE LA INFESTACIÓN (40 Ítems y 1 Secreto)

ÍTEM	PRECIO	RECOMPENSA
HI 4	920	2º Fatality de Baraka
HI-8	980	2º traje de Liu Kang
HI-12	1080	2º Fatality de Shang Tsung
HI-18	1100	2º Fatlity de Kano
HI-22	800	2º traje de Sonya
HI-28	1180	2º Fatlity de Liu Kang
HI-33	1140	2º traje de Mileena

TIERRAS MARCHITAS (121 Tumbas y 1 Secreto)

TUMBA	PRECIO	RECOMPENSA
DL-79	1300	2º Fatality de Johnny Cage
DL-88	1200	2º traje de Kabal
DL-92	1040	2º Fatality de Jax
DL-101	920	Traje alternativo de Shang Tsung.
DL-110	1060	Traje alternativo de Nightwolf.
DL-119	1500	Traje alternativo de Scorpion.
DL-120	1020	2º Fatality de Cyrax.

SECRETO 1
- **Localización:** Tierras Marchitas
- **Monedas:** 5000

Acércate al mausoleo que hay al entrar en esta zona. Ve por su izquierda, y busca detrás la zona de tierra con una especie de polvillo verde brillante.

HONDONADA DE LA INFESTACIÓN (40 Ítems y 1 Secreto)

ÍTEM	PRECIO	RECOMPENSA
HI-39	1340	2º Fatlity de Quan Chi

SECRETO 2
- **Localización:** Hondonada de la infestación
- **Monedas:** 5000

Estando aún en las Tierras Marchitas, dirígete a la muralla que hay a la izquierda y que te separa de la Hondonada de la Infestación. Busca el cadáver número 29 de entre los que hay colgados junto al muro, y colócate delante de la gárgola que tiene justo enfrente de él. Espera unos segundos y aparecerá el cofre Secreto.

PANTANO SANGRIENTO (83 Ítems y 1 Secreto)		
ÍTEM	PRECIO	RECOMPENSA
BM-2	920	2º Fatality de Mileena.
BM-5	1040	2º traje de Noob.
BM-8	1100	2º Fatality de Noob.
BM-14	1220	2º Fatality de Raiden.
BM-19	1200	2º traje de Sindel.
BM-23	980	2º Fatality de Kitana.
BM-26	900	2º Fatality de Smoke.
BM-35	1300	2º Fatality de Sonya.
BM-38	1200	2º traje de Kung Lao.
BM-44	1300	2º Fatality de Sindel.
BM-50	1000	2º traje de Jade.

PRADERA DE LA DESESPERACIÓN (55 Ítems y 1 Secreto)		
ÍTEM	PRECIO	RECOMPENSA
MD-2	1260	2º Fatality de Nightwolf.
MD-6	1200	2º traje de Cyrax.
MD-11	1280	2º Fatality de Sektor.
MD-14	940	2º traje de Raiden.
MD-21	1300	2º Fatality de Sheeva.
MD-25	1200	2º traje de Kano.
MD-31	960	2º Fatality de Kung Lao.
MD-36	1200	2º traje de Jax.

PANTANO SANGRIENTO (83 Ítems y 1 Secreto)		
ÍTEM	PRECIO	RECOMPENSA
BM-57	900	2º Fatality de Stryker.
BM-63	1450	2º Fatality de Cyber Sub-Zero.
BM-68	1200	2º traje de Ermac.
BM-72	920	2º Fatality de Scorpion.
BM-82	960	2º traje de Smoke.

SECRETO 3
- **Localización:** Pantano Sangriento
- **Monedas:** 5000

Dirígete a la derecha de la Nekrópolis hasta el Pantano Sangriento. Busca el cadáver número 81 que flota en el río de sangre junto a una roca cerca de la muralla. Acércate al muro que tiene a su derecha y espera unos segundos frente a la gárgola hasta que aparezca el cofre.

PRADERA DE LA DESESPERACIÓN (55 Ítems y 1 Secreto)		
ÍTEM	PRECIO	RECOMPENSA
MD-42	1280	2º Fatality de Reptile.
MD-51	1140	2º Fatality de Sub-Zero.
MD-54	1000	2º traje de Sub-Zero.

SECRETO 4
- **Localización:** Pradera de la Desesperación
- **Monedas:** 5000

Justo delante de la entrada a la Nekrópolis verás una guillotina. Busca a su derecha una zona del suelo un poco más hundida con un montón de polvo verde brillante. Sitúate delante y se desvelará el secreto.

TORRE DE LOS DESAFÍOS

La Torre de los desafíos se compone de 300 retos que tendrás que superar si quieres conseguir monedas que gastar en la Kripta. Los desafíos son muy variados: combates, prácticas de entrenamiento con golpes determinados, pruebas de fuerza, de habilidad, etc. Pero tampoco te marees mucho porque si alguno se te atraviesa siempre tienes la opción de superarlo por un módico precio.

CYRAX

BASIC ATTACKS

- Yank: ← + ■
- Uppercut: ↓ + ▲
- Blase Overhead: ← + ▲
- Tooth and Nail: → + ▲
- Side Kick: ← + ✖
- Hop Kick: ↑ + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Automation: ← + ▲, **L1**

TAG KOMBOS

- Number Cruncher: ← + ■, **L1**
- High Tech: ■, ▲, **L1**
- Short circuit: ▲, ■, **L1**



KOMBO ATTACKS

- See Saw: ■, ■, ■
- Steel Fists: ■, ▲, ■
- Power Plant: ■, ▲, ✖
- Mustard: ▲, ■, ▲
- Saw Enough: ▲, ▲, → + ■
- Kombat boots: ✖, ✖, ●
- Cyber Beatdown: ← + ■, ▲, ■, ▲

SPECIAL ATTACKS

- Bomb:
  - Cerca: ←, ←, ●
  - Medio: →, →, ●
  - Lejos: ←, ←, →, ●
- Net: ←, ←, ✖
- Teleport: ↓, ←, ■ (válido en el aire)
- Buzzsaw: ←, →, ▲
- Reverse Kick: ↓, →, ✖
- Ragdoll: ↓, →, ✖, **R1**
- Anti-Air: ↓, →, ■ (con el rival en el aire)

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Sticky Bomb: ←, ←, ● + **R2**
- Electro Net: ←, ←, ✖ + **R2**
- Bangport: ↓, ←, ■ + **R2** (válido en el aire)
- Saw Blade: ←, →, ▲ + **R2**
- Donkey Kick: ↓, →, ✖ + **R2**
- Ragdolls: ↓, →, ✖ + **R2, R1**
- Power Anti-Air: ↓, →, ■ + **R2** (con el rival en el aire)

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Cyberdriver: **L2** + **R2**

FINISHING MOVES

- Buzz Kill: →, ↓, →, ←, ▲ (cerca)
- Nothing But Net: ←, ↓, ←, →, ■ (salto)
- Stage Fatality: ↓, ↑, **R2**
- Babality: ↓, →, ←, ▲



ERMAC

BASIC ATTACKS
- Back Fist: → + ■
- Uppercut: ↓ + ▲
- Wind Strikes: ← + ■
- Fist Smash: → + ▲
- Psychic Palm: ← + ▲ (mantén ▲ para cargar)
- Quick Kick: ← + ✖
- BP-hit Kick: → + ●
- Low Leg: ↑ + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Breakdown: → + ▲, L1
- Brain Freeze: ← + ▲, L1
- Mind-Clowing: ← + ■, ▲, → + ■, L1

TAG KOMBOS
- Clear Your Mind: → + ■, ■, L1
- Subconscious: ← + ■, ■, L1
- Lucidity: ✖, ■, L1

KOMBO ATTACKS
- Ermac Rush: ■, ▲, ■
- Mysterious Rush: → + ■, ■, ●
- Fusion: ← + ■, ■, ●
- We Win: ← + ■, ▲, → + ■
- Nether Pain: ▲, ▲
- Psychic Strikes: ← + ▲, ← + ■
- Lost Souls: ← + ▲, ■, → + ▲
- Relinquish: ✖, ✖
- Surrender: ✖, ■, ▲
- Disoriented: ← + ✖, ●
- Controlled Chaos: → + ●, ← + ▲

SPECIAL ATTACKS
- Force Ball: ↓, ←, ▲
- Air Blast: ↓, ←, ▲ (en el aire)
- Force Port: ↓, ← ● (válido en el aire)
- Force Lift: ↓, ←, ■
- Butt slam: ↓, ↓, ↑
- Force Push: ←, →, ■

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Focus Ball: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Force Blast: ↓, ←, ▲ + **R2** (en el aire)
- Telelift: ↓, ←, ■ + **R2**
- Teleport: ↓, ←, ● + **R2** (válido en el aire)
- Butt Smash: ↓, ↑, ● + **R2**
- Telepush: ←, →, ■ + **R2**
- Levitate Smash: ↓, ↓, ↑ + **R2**

X-RAY ATTACKS
(La barra de Super llena)
- Cannonball Slam: **L2** + **R2**

FINISHING MOVES
- Mind Over Splatter: ↓, ↑, ↓, ↓, **R2** (salto)
- Pest Control: →, ←, →, ↓, ● (salto)
- Stage Fatality: ↓, ↑, ↓, ↓, ✖
- Babality: ↓, ↑, ↓, ↓, ✖



JAX

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↓ + ▲
- Hook Swipe: ← + ■
- Big Leg: → + ✖
- Shin Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●
- Triple Slam: ■ + ●
- Quad Slam: ▲ + ✖

THROWS

- Triple Slam: **R1**, ■ +●
- Four slams:
  R1, ■ + ●, ▲ + ✖
- Five slams:
  R1, ■ + ●, ▲ + ✖, ▲ + ●
- Six slams:
  R1, ■ + ●, ▲ + ✖, ▲ + ●,
  ■ + ▲ + ✖ + ●



FAST TAG

- Majority Rules: ↓, ←, ✖, **L1**
- Outranked:
  ↓, ←, ✖ + **R2**, **L1**
  (gasta 1 barra de Super)

TAG KOMBOS

- Major Muscles:
  ← + ■, ▲, **L1**
- Alloyver You:
  ▲, → + ▲, **L1**
- Briggs' Da Noise:
  ▲, → + ▲, ← + ■, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Major Force: ■, ▲, ✖
- Boot Kamp: ← + ■, ▲, ●
- Active Duty: ▲, ■
- Fild Grade: ▲, ▲
- Chain of Command:
  ▲, → + ▲, ← + ■
- Advance Force:
  → + ●, ■, ✖
- Code of Conduct:
  → + ●, ■, ●

SPECIAL ATTACKS

- Energy Wave: ↓, ←, ▲
- Dash Punch: ↓, →, ▲
- Ground Pound
  Cerca: ↓, ←, ✖
  Medio: ↓, →, ✖
  Lejos: ↓, ← →, ✖
- Gotcha Grab:
  ↓, →, ■
- Air Gotcha Grab:
  ↓, ←, ■
- Overhead Smash:
  ↓, ↑, ●
- Backreaker:
  R1 (en el aire)

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Assault Wave:
  ↓, ←, ▲ + **R2**
- Dash Fist: ↓, →, ▲ + **R2**
- Ground Quake:
  ↓, ←, ✖ + **R2**
- Gotcha Beatdown:
  ↓, →, ■ + **R2**
- Air Gotcha Blast:
  ↓, ←, ■ + **R2**
- Elite Smash: ↓, ↑, ● + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Briggs' Bash: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Smash and Grab:
  ←, →, →, ←, ▲
- Three Points!:
  →, →, ←, ↓, ✖
- Stage Fatality: ↓, →, ↓, ■
- Babality: ↓, ↓, ↓, ✖



JADE

BASIC ATTACKS
- Staff Strikes: ← + ■
- Rising Pole: ← + ▲
- Upward Thrust: → + ▲
- Gut Kick: ← + ✖
- Pole Vault: ↑ + ✖
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Untameable: ← + ▲, **L1**
- Pole Pain: ↑ + ✖, **L1**

TAG KOMBOS
- After You: ■, ▲, **L1**
- Likewise: ▲, ✖, **L1**
- Edenian **L1**: → + ▲, ■, **L1**
- Distrust: ✖, ●, **L1**

KOMBO ATTACKS
- Pole Check: ■, ▲, ▲
- Jade Charge: ← + ■, → + ■
- Bad Girl: ▲, ✖, → + ▲
- Edenian Rush: → + ▲, ■, ▲
- Betrayal: ✖, ●, ▲
- Assassin Strikes: ← + ✖, ▲
- Polecat: ●, → + ✖



SPECIAL ATTACKS
- Boomerang: ↓, →, ■
- Boomerang Up: ↓, ←, ■
- Boomerand Down: ↓, →, ✖
- Shadow Kick: ↓, →, ●
- Shadow Flash: ←, →, ✖
- Staff Overhead: ↓, ←, ▲
- Staff Grab: ↓, →, ▲

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Reboomerang: ↓, →, ■ + **R2**
- Reboomerang Up: ↓, ←, ■ + **R2**
- Reboomerang Down: ↓, →, ✖ + **R2**
- Eclipse Kick: ↓, →, ● + **R2**
- Shadow Glow: ←, →, ✖ + **R2**
- Staff Smash: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Staff Slam: ↓, ←, ▲ + **R2**

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Staff Buster: **L2** + **R2**



FINISHING MOVES
- Head-A-Rang: ↑, ↑, ↓, →, ■
- Half Mast: ←, ↓, ←, ↓, ●
- Stage Fatality: ←, →, ↓, **R2**
- Babality: ↓, →, ←, ▲



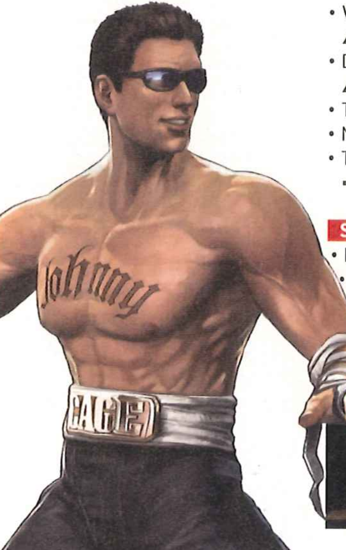
JOHNNY CAGE 

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↓ + ▲
- Charge Palm: ← + ▲ (mantener)
- BP Hit Elbow: → + ▲
- Pop Up: ← + ✖
- Rising Knee: → + ✖
- Axe Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Cliffhanger: ← + ▲ (mantener), **L1**
- Fade Out: → + ●, **L1**



- Bootleg: ← + ✖, **L1**
- Stunt Double: ▲, ■, → + ▲, **L1**

TAG KOMBOS

- Cameo: ■, ✖, **L1**
- Double Feature: ▲, ■, **L1**
- Stand-In: → + ✖, ✖, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Out Take: ■, ■, ■
- Show Time: ■, ■, → + ■
- Stand In: ■, ■, ●
- Cross Cutting: ■, ✖, ●
- Widescreen: ▲, ■, → + ▲
- Director's Cut: ▲, ■, ← + ●
- Take Two: → + ✖, ▲
- Money Shot: ●, ●
- That's The Ticket: → + ✖, ✖, ← + ✖

SPECIAL ATTACKS

- Low Forceball: ↓, →, ▲
- High Forceball: ↓, ←, ▲
- Flip Kick: ↓, ←, ✖
- Shadow Kick: ←, →, ●
- Nut Punch: ←, ↓, ■

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Double Low Ball: ↓, →, ▲ + **R2**
- Double High Ball: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Ultra Flip Kick: ↓, ←, ✖ + **R2**
- Eclipse Kick: ←, →, ● + **R2**
- Nutcracker: ←, ↓, ■ + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Ball Buster: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Heads Up: →, →, ←, ↓, ✖
- And The Winner Is...: ↓, →, ↓, →, ● (en distancia de barrido)
- Stage Fatality: ↓, ←, →, **R2**
- Babality: →, ←, →, ●



KABAL

BASIC ATTACKS
- Hook Swipe: ← + ■
- Strong Fist: ← + ▲
- Step Kick: → + ✖
- Big Knee: → + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Up Next: ← + ■, ▲, ■, L1

TAG KOMBOS
- Your Turn: ■, ■, ← + ●, L1
- Partners in Crime: ← + ■, ▲, L1
- Rebirth: ▲, ■, L1

KOMBO ATTACKS
- Last Breath: ■, ■, ■
- Extermination: ■, ■, ← + ●, ✖
- Mutilation: ← + ■, ▲, ■
- Vanquish: ▲, ■, ▲
- Nomad's Fear: → + ✖, ▲
- Eviscerate: → + ●, ■ + ▲

SPECIAL ATTACKS
- Gas Blast: ←, ←, ■
- Nomad Dash: ←, →, ●
- (← + **R2** para cancelar)
- Buzzsaw: ←, ←, ✖
- Tornado Slam: ↓, ←, ▲

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Vapor Blase: ←, ←, ■ + **R2** (válido en el aire)
- Nomad Charge: ←, →, ● + **R2**
- Saw Blades: ←, ←, ✖ + **R2**
- Cyclone Slam: ↓, ←, ▲+**R2**

FINISHING MOVES
- Hook Up: ←, →, ←, →, ■ (en distancia de barrido)
- I Takes Guts: ↓, ↓, ←, →, **R2**
- Stage Fatality: ↓, ↓, ●
- Babality: ↓, →, ↓, ▲

KUNG-LAO

BASIC ATTACKS
- Chops: ← + ■
- Hat Swipe: → + ▲
- Rolling Thunder: → + ✖
- Point Kick: ← + ✖
- Hop Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Spinout: ↓, → + ■, L1

TAG KOMBOS
- Yin Yang: ■, ■, ▲, L1
- Swirling Dragon: ▲, ■, ▲, ■, ▲, L1
- Double Yang: ▲, ●, L1

KOMBO ATTACKS
- Windy Palm: ■, ■, ▲, ■
- Healing Wind: ←+■, →+■
- Chained Fist: ▲, ■, ▲, ■, ▲
- Iron Broom: ▲, ●, ■ + ▲
- Leg Bar: ▲, ●, ■ + ✖
- Uprooting Stomp: ▲, ●, ■ + ✖, ●
- Plum Flower: ▲, ●, ■ + ✖, ●
- Lead The Way: ←+ ✖, ✖, ✖

SPECIAL ATTACKS
- Hat Toss: ←, →, ▲ (↑ y ↓ controla el sombrero)
- Ground Hat: ↓, ←, ▲
- Spin: ↓, →, ■
- Dive Kick: ↓ + ● (en el aire)
- Teleport: ↓, ↑ (mientras te teleportas ■ o ▲ o ✖)

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Ultimate Hat: ←, →, ▲ + **R2**
- Grinding Hat: ↓, ←, ▲ + **R2** (▲ para retrasar)
- Cyclone: ↓, →, ■ + **R2**
- Multi Kick: ↓ + ● + **R2** (en el aire)

FINISHING MOVES
- Hat Trick: ←, →, →, ←, ▲
- Razor's Edge: ↓, ↓, →, ←, ■
- Stage Fatality: ↓, →, ↓, ✖
- Babality: ↓, →, ↓, ▲



KANO



BASIC ATTACKS

- Strong Strike: → + ■
- Uppercut: ↓ + ▲
- Gut Poke: ← + ■
- Overhead Smash: ← + ▲
- Shin Kick: → + ✖
- Hop Roundhouse: → + ●
- Sweep: ← ●

FAST TAG

- Lead Head: ← + ■, ■, ▲, **L1**
- Ear to Ear: ▲, ■, ▲, **L1**
- Bloodthirsty: → + ✖, ← + ▲, **L1**

TAG KOMBOS

- Troublesome: ■, ■, **L1**
- Deliquent: ← + ■, ■, **L1**
- Villianous: ▲, ■, **L1**
- Mischievous: ← + ▲, **L1**



KOMBO ATTACKS

- One Two Three: ■, ■, ▲
- Fighting King: → + ■, ■
- No escape: → + ■, ▲
- Dragon's Tail: ← + ■, ■, ▲
- Snake Bite: ← + ■, ▲
- Getting Ahead: ▲, ■, ▲
- Uplifting Force: ← +▲, ✖
- Smashing Time: ← + ▲, → + ■
- Double Dragon: ✖, ✖
- The Rage Kicks: → + ✖, ✖
- Mean Machine: → + ✖, ← + ▲

SPECIAL ATTACKS

- Ball: →, ↓, ←, →
- Down Ball: →, ↓, ←, → (en el aire)
- Up Ball: ↓, →, ▲
- Choke: ↓, →, ■
- Knife Throw: ↓, ←, ▲
- Air Throw: **R1** (en el aire)



ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Kano Ball: →, ↓, ←, → + **R2** (mantén **R2** para retrasar)
- Downward Ball: →, ↓, ←, → + **R2** (en el aire)
- Uprise Ball: ↓, →, ▲ + **R2**
- Kano Choke: ↓, →, ■ + **R2**
- Knife Toss: ↓, ←, ▲ + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Just The Tip: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Heartbreak: ←, ↓, ←, →, ■ (en distancia de barrido)
- Eat Your Heart Out: ↓, ↓, →, ←, ●
- Stage Fatality: ↑, ↑, ←, ●
- Babality: →, →, ↓, ↓, ✖



LIU-KANG

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↓ + ▲
- Fierce Jab: → + ▲
- Gut Strike: ← + ▲
- Knee Bash: → + ▲
- Shaolin Heel: → + ✖
- Knee Kick: ← + ✖
- Shin Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●
- Dragon Stance: ↓, ←, ▲
- Final Act: ■
- Fist of Death: ▲
- Shaolin Flip: ✖
- Moon Sweep: ●
- Dragon Stance: ↓, ←, ▲
  - Final Act: ■
  - Fist of Death: ▲
  - Shaolin Flip: ✖
  - Moon Sweep: ●

FAST TAG

- Shaolin Spirit: ■, ▲, ← + ■, L1
- Dragon's Bite: ← + ✖, ■, ▲, L1
- Next Time: ■, L1
- Shaolin Step: ▲, ■, ✖, L1

TAG KOMBOS

- Fist Swaps: ■, ■, L1



- Friendly: → + ■, ▲, L1
- Step-In: → + ■, ← + ▲, L1
- Twin Lotus: ✖, ✖, L1
- Dragon Dance: ▲, ← + ■, L1
- Harm-onious: ← + ✖, ■, L1

KOMBO ATTACKS

- Three Fists: ■, ■, ■
- Death Fist: ■, ■, ▲
- Blasing Blasts: → + ■, ▲, ■
- Immortal Dragon: ← + ■, ← + ▲, ← + ■
- Fierge Tiger: ▲, ■, ✖
- Showdown: → + ▲, ●
- Launching Fury: ← + ▲, ← + ✖
- Backdown: ← + ■, ← + ●
- Lotus Flurry: ✖, ✖, ●
- Final Act: ← + ✖, ■, ▲
- Krusing Kombo: → + ●, ✖

SPECIAL ATTACKS

- High Fireball: ←, →, ■ (válido en el aire)
- Low Fireball: ←, →, ✖
- Flying Dragon Kick: ←, →, ▲
- Bicycle Kick: ←, ←, →, ●
- Parry: ↓, ←, ■

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- High Dragon Fire: ←, →, ■ + R2 (válido en el aire)
- Low Dragon Fire: ←, →, ✖ + R2
- Flame Dragon Kick: ←, →, ▲ + R2
- Bicycle Steps: ←, ←, →, ● + R2
- Burning Parry: ↓, ←, ■ + R2

X-RAY MOVE

(Requiere la barra de Super llena)

- Chin-Up: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Fist of Flame: →, ←, ↓, ↓, ✖ (en distancia de barrido)
- The Beast Within: ↓, ↓, →, ↓, ●
- Stage Fatality: ↓, →, ←, ✖
- Babality: ↓, ↓, ↓, ●





KITANA



BASIC ATTACKS

- Fan Slice: ← + ■
- Uprise: ← + ▲
- Shin Kick: ← + ✖
- Fan Stab: → + ▲
- Hop Kick: → + ✖
- Spin Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Truth Be Told: → + ▲, ✖, **L1**
- Effortless: → + ✖, ■, ▲, **L1**
- Big Fan: ←, ← + ▲, **L1**



TAG KOMBOS

- Pretty Princess: ← + ■, **L1**
- Mesmerizing: ▲, ■, **L1**
- Magnificient: ✖, ✖, **L1**
- Disrespect: → + ✖, ■, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Royal Pain: ■, ■, ▲
- Dignified: ← + ■, ▲
- Majestic: ▲, ■, ▲
- Noble Lift: → + ▲, ■
- Regal Assault: ✖, ✖, ✖
- Blue Blood: ← + ✖, ✖
- Power Intrusion: → + ✖, ■, ▲
- Deadly Rush: → + ●, ■
- Pure Kicks: → + ●, ✖
- Deception: → + ●, ← + ●

SPECIAL ATTACKS

- Fan Toss: ↓, →, ■ (válido en el aire)
- Upraise: ←, ←, ▲
- Cutting Fan: ↓, →, ▲
- Square Boost: ↓, ←, ▲
- Pretty Kick: ↓, ←, ✖
- Fake Out Kick: ↓, ←, ●

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Charged Fan: ↓, →, ■ + **R2** (mantener ▲ para cargar)
- Uplift: ←, ←, ▲ + **R2**
- Fan Dice: ↓, →, ▲ + **R2**
- Square Wave: ↓, ←, ■ + **R2**
- Pretty Legs: ↓, ←, ✖ + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Big Fan: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Fan Opener: ↓, ↓, ←, →, ▲
- Splitting Headache: →, ↓, →, ←, ✖
- Stage Fatality: →, ↓, ↓, ✖
- Babality: →, ↓, →, ●





KRATOS

BASIC ATTACKS

- Ares Slash: ← + ■
- Zeus Slice: → + ■
- Divine Lift: ← + ▲ (mantener ▲ para continuar el ataque)
- Spartan Bash: → + ▲
- Spartan Knee: → + ●
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Athena's Rage: ▲, ■, ▲, **L1**
- Olympic Chain: ← +▲, **L1**
- Pandora's Box: → + ●, ▲, **L1**

TAG KOMBOS

- Hercules Rush: ■, ■, **L1**
- Athena's Pain: ▲, ■, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Valor of Hercules: ■, ■, ▲
- Wrath of Zeus: → + ▲, ■
- Anguish Of Zeus: → + ▲, ▲
- Pandora's Soul: → + ●, ▲
- Hades Pain: ← + ■, ←+●
- Hades Edge: ← + ■, ▲

- Aphrodite's Will: → + ■, ●
- Athena's Fury: ▲, ■, ▲
- Olympic Ascencion: ← + (sostener) ▲, ■
- Olympic Burst: ← + (sostener) ▲, ▲
- Olympic Blast: ← + (sostener) ▲, ✖
- Olympic Toss: ← + (sostener) ▲, ●
- Achilles Strike: → + ▲, ▲, ■

SPECIAL ATTACKS

- Apollo's Bow: ↓, →, ▲
- Head of Helios: ↓, ←, ▲
- Hermes Dash: ←, →, ● (mantener ● para cargar)
- Golden Fleece: ↓, ←, ■
- Zeus' Rage: ↓, →, ✖

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Apollo's Inferno: ↓, →, ▲ + **R2**
- Helios Flash: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Hermes Rush: ←, →, ● + **R2** (mantener ● para cargar)



- Argo's Ram: ↓, ←, ■ + **R2**
- Revenge of Olympus: ↓, →, ✖ + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Nemean Cestus: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Blade of Olympus: ↓, ↓, ←, →, ▲ (distancia de barrido)
- Medusa's Gaze: ↓, ←, ↓, →, ■
- Stage Fatality: ↓, ↓, →, ✖
- Babality: ↓, →, ←, ▲





RAIDEN

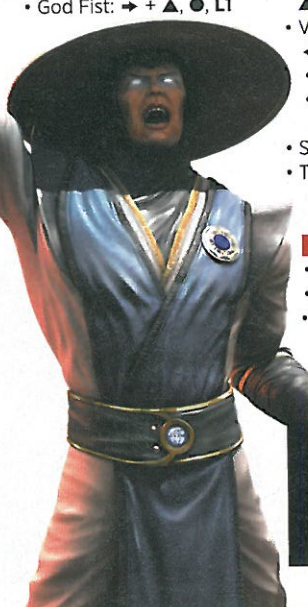


BASIC ATTACKS

- Static Touch: ← + ▲
- Gut Strike: → + ▲
- Side Kick: ← + ✖
- Spinning Kick: → + ✖
- Heel Smash: → + ●
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Distant Thunder: ✖, ✖, ●, L1
- Elder Fury: ← + ✖, ■, ▲, L1
- God Fist: → + ▲, ●, L1



TAG KOMBOS

- Godlike: ▲, ▲, L1
- Supernatural: ← + ▲, → + ■, L1
- Divine Power: → + ▲, ✖, L1

KOMBO ATTACKS

- Heavenly Hand: ■, ▲, ■, ▲
- Sudden Energy: ▲, ▲, → + ■
- White Lightning: ▲, ▲, ← + ●
- Violent Thunder: ← + ▲, → + ■, ▲ + ■
  - Quick Burn: → + ▲, ●
  - Flash Storm: → + ▲, ✖, ▲ + ■
- Spark Kicks: ✖, ✖, ●
- Thunder God: ← + ✖, ■, ▲

SPECIAL ATTACKS

- Lightning: ↓, ←, ■
- Electrocute: ↓, →, ▲
- Electric Fly: ←, →, ✖ (válido en el aire)
- Teleport: ↓, ↑
- Vicinity Blast: ↓, ←, ▲

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Bolt: ↓, ←, ■ + **R2**
- Shocker: ↓, →, ▲ + **R2**
- Thunder Fly: ←, →, ✖ + **R2** (válido en el aire)
- Sparkport: ↓, ↑ + **R2**
- Vicinity Burst: ↓, ←, ▲ + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Shock Therapy: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Just a Scratch: ↓, →, ↓, →, ■
- Transplant: ←, →, →, ↓, ●
- Stage Fatality: ↓, ↓, ↓, ▲
- Babality: ↓, ←, ↓, ●



REPTILE



BASIC ATTACKS
- Uppercut: ↓ + ▲
- Reptile Smash: → + ▲
- Low Swipe: ← + ■
- Hop Kick: → + ✖
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Carnivorous: ■, ▲, ▲, ■, **L1**
- Nocturnal: →+▲,←+■,**L1**
- Aquatic: ✖, ▲, ■, **L1**
- Shredding Skin: ←, →, ▲ + **R2**, **L1** (Usa una barra de Super)
- Scaly Serpent: ▲, →, ✖, **L1**
- Bad Blood: →, ▲, **L1**

TAG KOMBOS
- Toxic: ■, ▲, **L1**
- Ravenous: ■, ▲, ▲, **L1**
- Anguish: ✖, ▲, **L1**

KOMBO ATTACKS
- Cold Blooded: ■, ▲, ●
- Carnivore Bash: ■, ▲, ▲, ■
- Deadly Venom: ■, ▲, ← + ■



- Just Hatched: ▲, → + ✖
- Hybrid Blast: ▲, ● + ✖
- Bybrid Crush: ▲, → + ✖, ▲ + ■
- Evolution: → + ▲, ← + ■
- Amphibian Charge: ✖, ▲, ■
- Slithered: ✖, ▲, ← + ●
- Swamp Strikes: → + ✖, ▲ + ■

SPECIAL ATTACKS
- Slow Force Ball: ←, ←, ■
- Fast Force Ball: ←, ←, ✖
- Slide: ←, →, ●
- Acid Hand: ↓, ←, ▲
- Invisibility: ↓, ↑, ●
- Acid Spit: ↓, →, ■
- Elbow Dash: ←, →, ▲

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Slow Mega Ball: ←, ←, ■ + **R2**
- Fast Mega Ball: ←, ←, ✖ + **R2**
- Slime Trail: ←, →, ● + **R2**
- Reptilian Hand: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Vanish: ↓, ↑, ● + **R2**
- Acid Stream: ↓, →, ■ + **R2**
- Reptilian Elbow: ←, →, ▲ + **R2**

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Tricky Lizard: **L2 + R2**

FINISHING MOVES
- Acid Yak: →, →, ↓, ↑, ✖
- Weight Loss: ↓, ↓, →, ←, ■
- Stage Fatality: →, ↓, ↓, **R2**
- Babality: ←, →, ←, ↓, ▲ (salto)
- Klassic Fatality: ←, ←, →, ↓, **R2**



BARAKA



BASIC ATTACKS
- Blade Swipe: ← + ■
- Cross Swipe: ← + ▲
- Gut Strike: → + ▲
- Foot Stomp: ← + ✖
- Hop Kick: ↑ + ✖
- Quick Knee: → + ●
- Big Legs: ↑ + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Bloody Mess: ← + ✖, ■, L1

KOMBO ATTACKS
- Tarkatan Rush: ■, ▲, ■
- Painful Swipes: ■, ▲, ▲
- Tricky Fury: ■, ▲, ← + ✖
- Cut 'Em Loose: ← + ■, ■
- Splinter: ← + ■, → + ▲
- Cold Steel: ▲, ■, ▲
- Tears of Pain: ▲, ▲, ▲ + ■
- Tarkatan Push: ←+▲, →+ ▲
- Horrow Show: → + ▲, ●
- Outworld Bash: → + ▲, ▲
- Tarkatan Blows: ✖, ← + ✖
- Open Wound:
  ← + ✖, ■, → + ■
- Easy Kill: ← + ✖, ▲, ▲
- Doom Kicks: → + ●, ●

TAG KOMBOS
- Skinned Alive: ■, ▲, L1
- Killer Kuts: ▲, ■, L1
- Have At It: ▲, ▲, L1

SPECIAL ATTACKS
- Blade Charge: ↓, →, ▲
- Spark: ↓, ←, ▲
- Chop Chop: ←, ←, ■
- Blade Spin: ↓, ←, ✖
- Slices: ↓, →, ■

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Blade Rush: ↓, →, ▲ + R2
- Sparked: ↓, ←, ▲ + R2
- Chopchop: ←, ←, ■ + R2
- Spinner: ↓, ←, ✖ + R2
- Slicer: ↓, →, ■ + R2

FINISHING MOVES
- Up the middle:
  ←, →, ↓, →, ■
- Take a Spin: →, →, ↓, ↓, ✖
  (a distancia de barrido)
- Stage Fatality: ↓, ↓, ↓, ✖
- Babality: →, ←, →, ●



MILEENA

BASIC ATTACKS
- Leaping Sai: ← + ▲
- Sai Impale: → + ▲
- Lunge Kick: → + ✖
- Sneaky Kick: ← + ✖
- Splits: ↑ + ●
- Sweep: ← + ●
- Side Chop: ← + ■

FAST TAG
- Malice: ↑ + ●, L1

KOMBO ATTACKS
- Smacked Around: ■, ■, ▲
- Boot Down: ← + ■, ●
- Bones: ▲, ✖, ●
- Pretty Slasher: →+ ✖, ■ + ▲
- Killer Heels: ✖, ●
- Getaway Sticks: ←+ ✖, ←+ ●
- Friendly Kiss: ●, ▲

TAG KOMBOS
- Malevolence: ■, ■, L1
- Fiendish: ▲, ✖, L1

SPECIAL ATTACKS
- Sai Blast: ←, →, ■
- Teleport Drop: →, →, ✖
- Leaping Neckbite: ←, →, ▲
- Ball Roll: ←, ↓, ●

ENHANCED ATTACKS
- Sai Bursts: ←, →, ■ + R2
- Teleport: →, →, ✖ + R2
- Leaping Lunch: ←,→,▲+ R2
- Smashing Roll: ←, ↓, ● + R2

FINISHING MOVES
- Be Mine: ←, →, ←, →, ▲
- Rip Off: ←,→,←, ↓, ✖, ↑
- Stage fatality: ↓, ↓, ↓, ■
- Babality: ↓, ↓, →, ←, ▲

NIGHTWOLF

BASIC ATTACKS
- Knife Stab: ← + ■
- Uppercut: ↓ + ▲
- Big Chop: ← + ▲
- Neck Stab: → + ▲
- Toe Stomp: → + ✖
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Waning Moon:
  → + ✖, ■, ▲, **L1**
- Rising Hawk: ↓, →, ■, **L1**
- Diving Eagle:
  ↓, →, ■ + **R2**, **L1**
  (Usa una barra de Super)

TAG KOMBOS
- Razor's Edge: ■, ■, **L1**
- Falcon Swap: ■, ▲, ▲, **L1**
- Deadly Talon: ▲, ✖, **L1**
- Howling Wolf:
  ← + ▲, ▲, **L1**
- Bull and Bear:
  → + ✖, ■, **L1**

KOMBO ATTACKS
- Blade and Edge: ■, ■, ▲
- Axe Blast: ■, ▲, ▲, ■
- Dagger Stab:
  ← + ■, ■, ■



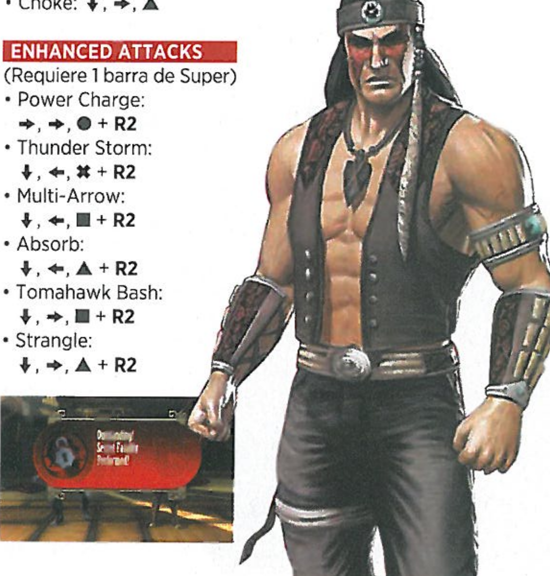
- Deadly Dance: ■, ■, ●
- New Earth: ▲, ✖, ●
- Tomahawk Smash:
  ← + ▲, ▲, ■
- Full Moon: → + ✖, ■, ▲
- Spirit Tracks:
  → + ✖, ← + ●

SPECIAL ATTACKS
- Shoulder: →, →, ●
- Lightning: ↓, ←, ✖
- Arrow Show: ↓, ←, ■
- Reflect: ↓, ←, ▲
- Axe Swing: ↓, →, ■
- Choke: ↓, →, ▲

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Power Charge:
  →, →, ● + **R2**
- Thunder Storm:
  ↓, ←, ✖ + **R2**
- Multi-Arrow:
  ↓, ←, ■ + **R2**
- Absorb:
  ↓, ←, ▲ + **R2**
- Tomahawk Bash:
  ↓, →, ■ + **R2**
- Strangle:
  ↓, →, ▲ + **R2**

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Ancestors Call: **L2 + R2**

FINISHING MOVES
- Little Off The Top:
  ↓, →, ↓, ←, ●
- Ascension:
  ↓, ↓, →, ←, ■
- Stage Fatality:
  ↓, ↓, ↓, **R2**
- Babality: →, ←, →, ←, ■



NOOB

BASIC ATTACKS

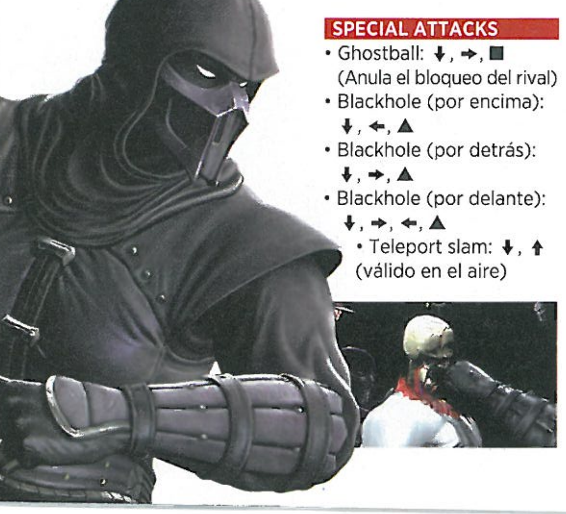
- Saibot Strike: ← + ■
- Uppercut: ↓ + ▲
- Hook Punch: ← + ▲
- Point Kick: → + ✖
- Snap Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Mysterious: ← + ■, ▲, ■, L1

TAG KOMBOS

- Entangles: ← + ■, ▲, L1
- Warped Rush: ▲, ■, L1
- Tragic: ← + ▲, ■, L1



- The Shadow: → + ✖, ✖, L1

KOMBO ATTACKS

- Saibot Blast: ■, ▲
- Sneaky Saibot: ← + ■, ▲, → + ●
- Evil Twin: ← + ■, ▲, ■, → + ●
- Saibot Strike: ← + ■, ▲, ■, ●
- Assassinate: ▲, ■, ▲
- No Compassion: ← + ▲, ■, ●
- Reincarnated: → + ✖, ✖, ✖
- Possessed: → + ●, ✖

SPECIAL ATTACKS

- Ghostball: ↓, →, ■ (Anula el bloqueo del rival)
- Blackhole (por encima): ↓, ←, ▲
- Blackhole (por detrás): ↓, →, ▲
- Blackhole (por delante): ↓, →, ←, ▲
  - Teleport slam: ↓, ↑ (válido en el aire)
- Shadow Charge: ↓, →, ✖
- Shadow Upknee: ↓, ←, ✖
- Shadow Slide: ←, →, ●

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Spiritball: ↓, →, ■ + **R2**
- Darkness (por encima): ↓, ←, ▲ + **R2**
- Darkness (por detrás): ↓, →, ▲ + **R2**
- Darkness (por delante): ↓, →, ←, ▲ + **R2**
- Teleport Smash: ↓, ↑ + **R2** (válido en el aire)
- Saibot Charge: ↓, →, ✖ + **R2**
- Saibot Upknee: ↓, ←, ✖ + **R2**
- Saibot Slide: ←, →,●+**R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Together Again: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Make a Wish: ←, →, ←, ↓ + ●
- As One: ↓, ↓, ←, ↓, **R2**
- Stage Fatality: ↓, →, ←, ✖
- Babality: →, ↑, →, ■



SEKTOR

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↓ + ▲
- Afterburn: ← + ■
- Gut Crusher: ← + ▲
- Toe Kick: ← + ✖
- Rising Knee: → + ●
- Chargine Embow: → + ▲
- Sweep: ← + ●
- Leg Lift: ↑ + ✖
- Toe Kick: ●
- Sneaky Kicks: ✖, ●
- Leg Lift: ↑ + ✖
  Toe Kick: ●
  Sneaky Kicks: ✖, ●

FAST TAG

- Intersect: ↓, →, ●, L1
- Partition: ↓, →, ● + R2
  (Usa una barra de Super)
- System Lock:
  ■, ▲, ← + ■, L1

TAG KOMBOS

- Detached: ■, ▲, L1
- Spare Parts: ▲, ■, L1
- Crank Off:
  ← + ▲, L1
- System Backup:
  → + ●, L1



KOMBO ATTACKS

- Artificial Intelligence:
  ■, ■, ← + ■
- System Overload:
  ■, ▲, ← + ■
- Hard Crash: ■, ▲, ▲
- Malfunction: →+▲,←+■
- Fustion Force: ■, ▲, ●
- Access Denied: ■, ✖
- Run Down: ←+ ✖, ●
- Demolition: ▲, ■, ●
- Drive Power: ← + ▲, ■
- User Error: → + ●, ✖
- Fatal Error: → + ●, ●

SPECIAL ATTACKS

- Straight Missile: ←, →, ■
- Up Missile:
  Por encima: ↓, ←, ✖
  Por detrás: ↓, ←, →, ✖
  Por delante: ↓, →, ←, ✖
- Flame Burner:
  ←, →, ▲
- Teleport Upercut:
  ↓, →, ●

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Flame Thrower:
  ←, →, ▲ + R2
- Metal Uppercut:
  ↓, →, ● + R2
- Double Missile:
  ←, →, ■ + R2
- Homing Missile:
  ↓, ←, ✖ + R2

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Massive Missile: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Robo-Sek:
  →, ↓, ←, →, ✖
- The Scarecrow:
  ↓, ↓, →, ←, ■
- Stage Fatality:
  ↓, →, ↓, R2
- Babality: ←, ↓, ↓, ↓, ●



QUAN CHI

(Al completar el capítulo 16 en el modo Historia)

BASIC ATTACKS

- Back Hand: ← + ■
- Overhead Swipe: → + ■
- Uppercut: ↓ + ▲
- Side Chop: ← + ▲
- Low Hop Kick: ↑ + ✖
- Shin Kick: ← + ✖
- Hop Kick: → + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Sinister: ← + ▲, ■, **L1**
- Die-Abolical:
  ← + ✖, ■ + ▲, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Afterlife: ■, ■, ▲



- Under Torment: ■, ■, ✖
- Conjurer's Crush:
  ← + ■, ■
- Corruption:
  → + ■, ▲, ▲, ■
- Spellbinder: ▲, ■, ▲
- Root Of Evil: ▲, ■, ●
- Enchantment: ▲, ■, ↑ + ✖
- Wounded Wrath:
  ← + ▲, ■
- Incantation: ← + ▲, ●
- Deterioration: ← + ✖, ✖
- Annihilation: ← + ✖, ▲ + ■

TAG KOMBOS

- Alternative Means: ■, ■, **L1**
- Kruel Intentions:
  → + ■, ▲, **L1**
- Bad Omen: ▲, ■, **L1**

SPECIAL ATTACKS

- Skeletal Boot: ↓, ←, ●
- Ground Burst:
  Cerca: ↓, ←, ■
  Medio: ↓, →, ■
  Lejos: ↓, ←, →, ■
- Skull Ball: ↓, ←, ▲
- Sky Drop: ↓, ←, ✖
  (válido en el aire)
- Trance: ←, →, ✖

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Skeletal Buff:
  ↓, ←, ● + **R2**
- Ground Blast
  Cerca ↓, ←, ■ + **R2**
  Medio: ↓, →, ■ + **R2**
  Lejos: ↓, ←, →, ■ + **R2**
- Skull Chomp:
  ↓, ←, ▲ + **R2**
- Sky Stomp: ↓, ←, ✖ + **R2**
  (válido en el aire)
- Mesmerize:
  ←, →, ✖ + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Amulet Assault: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Beat Down:
  →, →, ↓, ↓, ■
- On Your Knees:
  ↓, →, ↓, →, ●
- Stage Fatality: ←, →, ▲
- Babality: →, ↓, ←, ▲






SINDEL


BASIC ATTACKS
- Hand Sweep: ← + ■
- Face Chop: → + ■
- Rising Fist: ← + ▲
- Front Kick: → + ✖
- Hand Plant Heel: ← + ✖
- Split Kick: ↑ + ●
- Arise: ↑ + ✖
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Royal Flush: ■, ■, ← + ▲, **L1**
- Regal Ruin: ← + ■, ▲, **L1**
- Cataclysm: ← + ▲, **L1**
- Graceful Dead: ← + ✖, → + ▲, **L1**

TAG KOMBOS
- Bow To Me: ■, ■, **L1**
- Worthless: → + ■, ▲, **L1**
- Majestic Mash: ▲, ■, **L1**
- Queen's Sorrow: ✖, ■, **L1**
- That Was Fun!: ●, ●, **L1**

KOMBO ATTACKS
- Undead Bride: ■, ■, ■
- Royal Pain: ■, ■, ← + ▲, ●
- Reburth: ← + ■, ▲
- Confronted: → + ■, ▲, ●
- Anguish: ▲, ■, ▲
- Sadness: ▲, ■, ← + ✖
- Queen's Anger: ✖, ■, ■
- Unforgettable: ← + ✖, → + ▲
- Child's Play: ●, ●, ↑ + ✖
- Conqueror: ← + ▲, ●



SPECIAL ATTACKS
- Fireball: ↓, →, ■ (válido en el aire)
- Low Fireball: ↓, →, ✖ (válido en el aire)
- Yell: ↓, ←, ▲
- Hover: ↓, ↓, ↑ (Pulsa bloqueo para bajar)
- Hair Whip: ↓, →, ▲
- Step ↑: ↓, →, ●

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Power Fireball: ↓, →, ■ + **R2**
- Low Fire: ↓, →, ✖ + **R2**
- Scream: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Power Hover: ↓, ↓, ↑ + **R2**
- Hair Toss: ↓, →, ▲ + **R2**
- Step Over: ↓, →, ● + **R2**

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Queen B: **L2 + R2**

FINISHING MOVES
- Migraine: ←, →, ↓, →, ■
- Mouthful: ←, →, ↑, ▲
- Stage Fatality: ↓, ↓, ↓, ■
- Babality: ↓, ↓, ↓, ↑



SCORPION

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↓ + ▲
- Blade Overhead: ← + ▲ (mantener)
- Down Slice: → + ▲
- Heel Kick: ← + ✖
- Shin Blast: → + ●
- Sweep: ← + ●



FAST TAG

- Underworld: ▲, ■ + ▲, **L1**
- Soulless: ← + ▲, **L1**

TAG KOMBOS

- Eternal Vengeance: ■, ■, **L1**
- Punishment: ▲, ■, **L1**
- Affliction: → + ▲, ■, **L1**
- Revenge: ✖, ✖, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Torment: ■, ■, ■
- Damnation: ■, ■, ●
- Brimstone: ▲, ■, ▲
- Grave Digger: ▲, ■ + ▲
- Doom Blade: → + ▲, ■, ●
- Dead End: ✖, ✖, ●
- Grievance: → + ●, ✖

SPECIAL ATTACKS

- Spear: ←, ←, ■
- Demon Fire: ↓, ←, ▲
- Teleport: ↓, ←, ✖
- Takedown: ↓, ←, ●
- Air Throw: **R2** (Válido en el aire)

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Flame Spear: ←, ←, ■ + **R2**
- Hell Fire: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Flameport: ↓, ←, ✖ + **R2**
- Takeout: ↓, ←, ● + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Scorpion Sting: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Split Decision: →, ↓, →, ▲ (pegado al rival)
- Nether-Gate: ←, →, ←, ✖ (A distancia de barrido)
- Stage fatality: →, ↑, ↑, ■
- Babality: ↓, ←, →, ↓, ▲
- Klassic Fatality: ↓, ↑, ↑, ▲ (Salto)



SMOKE

BASIC ATTACKS
- Jaw Chop: ← + ■
- Hook Kick: ← + ✖
- Spin Kicks: → + ●
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Ashes to Ashes: ✖, ↓ + ■, ▲, L1
- Dust to Dust: ✖, ▲, L1

TAG KOMBOS
- Incinerate: ■, ■, L1
- Immolation: ▲, ■, L1
- Ignite: ✖, ↓ + ■, L1

KOMBO ATTACKS
- Ablaze: ■, ■, ▲
- Smoldering: ■, ✖
- Red-Hot: ← + ■, ●
- Rekindle: ▲, ■, ●
- Combustion: ✖, ↓ + ■, ▲





- Smokin: ← + ▲, ✖
- On fire: ✖, ▲

SPECIAL ATTACKS
- Shake: ←, →, ■
- Smoke Cloud: ↓, ←, ▲
- Air Throw: **R1** (en el aire)
- Teleport: ↓, ←, ● (válido en el aire)
- Invisibility: ↓, ↑, ✖
- Smoke Away: →, ←, ✖
- Smoke Towards: ←, →, ✖

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Vibration: ←, →, ■ + **R2**
- Smoke Bomb: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Smokeport: ↓, ←, ● + **R2** (válido en el aire)
- Vanish: ↓, ↑, ✖ + **R2**
- Phase Away: →, ←, ✖ + **R2**
- Phase Towards: ←, →, ✖ + **R2**



X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Burn Out: **L2 + R2**

FINISHING MOVES
- Smoked Out: ←, →, ←, →, ■
- Tremor: ←, ←, ↓, →, ▲
- Stage Fatality: →, ↑, ↑, ■
- Babality: ↓, ←, ↓, →, ↓



SHANG TSUNG

BASIC ATTACKS

- Elbow Poke: ← + ■
- Forearm Strike: ← + ▲
- Elbow Blast: → + ▲
- Shin Attack: → + ✖
- Quick Knee: → + ●
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

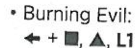
FAST TAG

- Side by Side:
  ← + ■, ▲, ■, L1
- Ruthless: ▲, ▲, ■, L1

TAG KOMBOS

- Soul Stealer: ■, ▲, L1





- Burning Evil:
  ← + ■, ▲, L1
- B-Trade: ▲, ▲, L1
- Two of a Kind:
  → + ●, ✖, L1

KOMBO ATTACKS

- Bad Omen: ■, ▲, ■
- Soul Stain: ■, ▲, ▲
- Soul Torment: ■, ✖
- Reserved Pain:
  ← + ■, ▲, ■, ●
- Death Walker: ▲, ▲, ■
- Restored Youth:
  ▲, ▲, ← + ●
- Play Time: → + ✖, ●
- Deadly Truth:
  → + ●, ✖, ●

SPECIAL ATTACKS

- Fire Skull: ←, ←, ■
- Up Skull:
  Desde arriba: ↓, ↑, ▲
  Desde detrás: ↓, →, ▲
  Desde el frente: ↓, ←, ▲
- Ground Skull:
  Cerca: ↓, ↑, ●
  Medio: ↓, ←, ●
  Lejos: ↓, →, ●
- Soul Steal: →, ↓, ←, ✖



ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Triple Skulls:
  ←, ←, ■ + R2
- Skull Storm:
  Desde arriba: ↓, ↑, ▲+R2
  Desde detrás: ↓, →, ▲+ R2
  Desde el frente: ↓, ←, ▲+ R2
- Ground Eruption:
  Cerca: ↓, ↑, ● + R2
  Medio: ↓, ←, ● + R2
  Lejos: ↓, →, ● + R2
- Soul Capture:
  →, ↓, ←, ✖ + R2

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Your Soul is Mine:
  L2 + R2

FINISHING MOVES

- Bang Bang!:
  ←, ↓, →, ✖
- Identity Theft:
  ↓, ↓, ←, ↓, ▲
- Stage Fatality:
  ↑, ↑, ←, ▲
- Babality:
  ↓, ←, ↓, ✖





SHEEVA

BASIC ATTACKS
- Big Swing: ← + ■
- Step Palms: → + ▲
- Low Swipe: ← + ▲
- Knee Kick: → + ✖
- Swinging Leg: → + ●
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Perfect Match: ■, ▲, ← + ■, L1
- Better Than: ▲, ■, ▲, → + ■, L1

TAG KOMBOS
- Helping Hands: ■, ▲, L1
- Protector: ■, ← + ▲, L1
- Distrusful: ← + ■, ▲, L1
- Destruction: ▲, ■, ▲, L1

KOMBO ATTACKS
- Shokan Fury: ■, ▲, ← + ■
- Blood Lust: ■, ← + ▲, → + ■
- Darkness: ← + ■, ▲, ▲ + ■
- Four-Way: ▲, ■, ▲, → + ■
- Sheeva Rush: ▲, ■, ▲, ← + ■
- Quad Toss: ← + ▲, ▲ + ■
- Demolish: → + ▲, ← + ■
- Turmoil: ✖, ✖
- Rehabilitated: → + ✖, ▲

SPECIAL ATTACKS
- Fireball: ↓, →, ▲
- Jump Stomp: ↓, ↑
- Ground Pound: ↓, ←, ●
- Grab N Punch: ←, →, ✖
- Anti-Air Grab: ↓, →, ■
- Low Grab: ↓, ←, ✖

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Fire Blast: ↓, →, ▲ + **R2**
- Jump Crush: ↓, ↑ + **R2**
- Ground Smash: ↓, ←, ● + **R2**
- Untamed Fury: ←, →, ✖ + **R2**
- Power Anti-Air: ↓, →, ■ + **R2**
- Anti-Duck Throw: ↓, ←, ✖ + **R2**

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Slam Dance: **L2 + R2**

FINISHING MOVES
- Stripped Down: →, ↓, ↓, →, ■
- Lend a Hand: →, ←, →, ←, ●
- Stage Fatality: ↓, ↓, ↓, ↓, ■
- Babality: ↓, ↓, ↓, ←, ●





SONYA



BASIC ATTACKS

- Backfist: → + ▲
- Hookshot: ← + ▲
- Spin Kick: ← + ✖
- Sweep: → + ▲
- Uppercut: ↓ + ▲
- Military Stance: ↓, ← + ▲
  - Double Kick: ●
  - Power Knee: ✖
  - Shoulder: ■
  - Knockdown: ▲
  - Tackle: ■ + ✖, ▲ + ■
  - Dash Punches: → + ■
  - Lift Off: ← + ▲
  - Hit the Deck: ← + ●

FAST TAG

- Switch Off: ← + ▲, **L1**
- Fatal Kiss: ↓, ←, ■, **L1**
- Windmill: ↓, →, ✖, **L1**



- Surprise:
  ← + ▲, ■, → + ▲, L1

TAG KOMBOS

- Lick My Boots: ■, ■, **L1**
- Special Forced: ▲, ■, **L1**
- Tough Love:
  → + ▲, ▲, **L1**
- Honorable Discharge:
  ✖, ■, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Advance Force: ■, ■, ▲
- Fierce Assault: ■, ■, ✖
- Drop Zone: ▲, ■, ← + ✖
- Ground Control:
  ▲, ■, ← + ●
- Power Rush:
  → + ▲, ← + ▲, ●
- Mess Hall: ←+▲,■,→+▲
- Play Time: ✖, ■, ▲
- Beat Up: ✖, ■, ●
- Pull Out: ●, ●

SPECIAL ATTACKS

- Enery Ring Blast: ←,→,▲
- Leg Grab: ←, →, ●
- Kiss: ↓, ←, ■
- Arc Kick: ↓, ←, ●
- Kartwheel: ↓, →, ✖



- Air Drop:
  ↓ + ● (en el aire)
- Air Throw: **R1**

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Rings of Justice:
  ←, →, ▲ + **R2**
- Krazy Legs:
  ←, →, ● + **R2**
- Deadly Kiss:
  ↓, ←, ■ + **R2**
- Arc Wave: ↓, ←, ● + **R2**
- Kartwheel Bash:
  ↓, →, ✖ + **R2**
- Air Strikes: ↓ + ● + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- SF Beat Up: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Scissor Split:
  ↓, ↓, ←, →, ■
- Kut-Throat:
  ↓, ←, →, ←, ●
- Stage Fatality:
  ←, →, ↓, ▲
- Babality: ↓, ↓, →, ✖

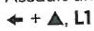


STRYKER

BASIC ATTACKS
- Cross Hook: ← + ■
- Baton Twirl: ← + ▲
- Uppercut: ↓ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Serve and Protect: ← + ■, ▲, ▲, L1
- Remain Silent: ← + ▲, → + ▲, L1
- Affirmative: ← + ✖, ▲, L1

TAG KOMBOS
- We Aim to Please: ■, ■, L1
- Officer Friendly: ← + ■, ▲, L1
- Don't Move!: ▲, ✖, L1
- Assault and Battery: ← + ▲, L1







KOMBO ATTACKS
- Cop Out: ■, ▲
- Dispatched: ■, ■, ●
- Beat ↓: ← + ■, ▲, ▲
- Pain Patrol: ▲, ✖, ▲
- The Heat: ← + ▲, ■
- Aggravated Assault: ← + ▲, → + ▲
- Spread 'Em: ← + ■, ← + ●
- Come with Me: ← + ✖, ▲,

SPECIAL ATTACKS
- Baton Sweep: ↓, ←, ●
- High Grenade Toss: ↓, ←, ▲
- Low Grenade Toss: ↓, ←, ■
- Gun Shot: ←, →, ■
- Roll Toss: ←, →, ●

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Baton Bash: ↓, ←, ● + R2
- Double Grenade Toss High: ↓, ←, ▲ + R2
- Double Grenade Toss Low: ↓, ←, ■ + R2
- Bang Bang: ←, →, ■ + R2
- Roll Out: ←, →, ● + R2

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Busted: L2 + R2

FINISHING MOVES
- Time Served: →, ↓, →, ✖
- Have a Blast: ↓, →, ↓ →, R2
- Stage Fatality: →, ↑, ↑, ●
- Babality: ↓, →, ↓, ←, ▲



SUB-ZERO

BASIC ATTACKS
- Upercut: ↓ + ▲
- Force Claws: ← + ▲ (mantener)
- Big Leg: → + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG
- Absolute Zero: ▲, ■, **L1**

TAG KOMBOS
- Freezer Burn: ■, ✖, **L1**
- Arctic Assault: ← + ■, ▲, **L1**
- Ability to Freeze: ▲, ▲, **L1**

KOMBO ATTACKS
- Frosty: ■, ■, ■,
- Cold Feet: ■, ✖, → + ●
- Artic Blast: ■, ✖, ← + ●
- Ice Pick: ← + ■, ▲, ■
- Ice Cold: ← + ■, ▲, ●
- Frost Bitten: ▲, ■, ▲
- Ices ↑: ▲, ■, ●
- Tundra Shoo: ✖ + ●, ■ + ▲
- Tundra Slice: → + ●, ■ + ▲
- Winter Blade: ▲, ▲, ▲,
- Cold Steel: ▲, ▲, ●
- Chill Out: ✖, → + ●



SPECIAL ATTACKS
- Iceball: ↓, →, ✖
- Slide: ←, →, ●
- Ice Puddle: ↓, ←, ✖
- Ice Clone: ↓, ←, ■

ENHANCED ATTACKS
(Requiere 1 barra de Super)
- Ice Beam: ↓, →, ✖ + **R2**
- Power Slide: ←, →, ● + **R2**
- Ice Statue: ↓, ←, ■ + **R2**
- Ground Freeze: ↓, ←, ✖ + **R2**

X-RAY ATTACKS
(Requiere la barra de Super llena)
- Deep Freeze: **L2 + R2**

FINISHING MOVES
- Have an Ice Day: ←, →, ↓, →, ●
- Spinal Smash: ↓, ←, ↓, →, ▲ (en distancia de barrido)
- Stage fatality: →, ↓, →, →, ▲
- Babality: ↓, ←, ↓, ●
- Klassic Fatality: →, ↓, →, ▲ (cerca)



CYBER SUB-ZERO

(Lo desbloquearás cuando lo venzas en el modo Historia)

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↓ + ▲
- Straight Slab: ← + ■
- Basckfist: → + ■
- Chest Swipe: ← + ▲
- Head Chop: → + ▲
- Spinning Low Kick: ← + ✖
- Back Spin Kick: → + ●
- Splits Attack: ↑ + ●
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Dual Core: ✖, ●, **L1**
- Meltdown: ← + ✖, ■, **L1**

TAG KOMBOS

- Dry Ice: ■, ■, **L1**
- Glacier: ▲, ■, **L1**
- Ice Over: → + ▲, ▲, **L1**

KOMBO ATTACKS

- Cyborg Assault: ■, ■, ■
- Automation: ■, ■, ▲
- Drive Power: ■, ■, → + ●
- Freezing Pain: → + ■, ●
- Cyro Bash: → + ▲, ▲, ■
- Frost: ← + ■, ▲
- Wildcard: ← + ▲, ▲
- Upload: ← + ▲, ●
- Nano Smash: ▲, ■, ■ + ▲
- System Error: ✖, ✖, ▲
- Reboot: ✖, ●
- Blizzard: ← + ✖, ▲, ■

SPECIAL ATTACKS

- Ice Ball: ↓, →, ■
- Ice Bomb:
  Cerca: ←, ←, ✖
  Medio: →, →, ✖
  Lejos: ←, ←, →, ✖
- Slide: ←, →, ●
- Teleport: ↓, ←, ■
- Ice Parry: ↓, ←, ▲
- Divekick (cerca): ↓ + ✖
- Divekick (lejos): ↓ + ●

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Ice Beam: ↓, →, ■ + **R2**
- Cyro Bomb:
  Cerca: ←, ←, ✖ + **R2**
  Medio: →, →, ✖ + **R2**
  Lejos: ←,←, →, ✖ + **R2**
- Cyber-Slide: ←, →, ●+**R2**
- Frozen Parry: ↓, ←, ▲ + **R2**
- Bangport: ↓, ←, ■ + **R2**
- Powerkick (cerca): ↓ + ✖ + **R2**
- Powerkick (lejos): ↓ + ● + **R2**

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Cool Dwon: **L2 + R2**

FINISHING MOVES

- Kold Fusion: ↓, ←, ↓, →, ▲
- Brain Freeze: ↓, ↓, ←, ↓, ■
- Stage Fatality: ↓, ↓, ↑, **R2**
- Babality: ↓, ←, →, **R2**








MORTAL KOMBAT
Play
¡Archívalas en las cajas de tus juegos!
axel springer
Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PLAYMANÍA Nº 149